

5.4.2. Vzdělávací oblast: Informační a komunikační technologie

Vzdělávací obor (předmět): Informační a komunikační technologie - ročník: PRIMA

Téma	Učivo	Výstupy			PT	KK
		Kódy	Dle RVP	Školní (ročníkové)		
Zpracování a využití informací	Počítačová grafika, rastrové a vektorové programy -	V-ZVI-01 V-ZVI-02 V-ZVI-03 V-ZVI-04 V-ZVI-05	ovládá práci s textovými a grafickými editory i tabulkovými editory a využívá vhodných aplikací; uplatňuje základní estetická a typografická pravidla pro práci s textem a obrazem; pracuje s informacemi v souladu se zákony o duševním vlastnictví; používá informace z různých informačních zdrojů a vyhodnocuje jednoduché vztahy mezi údaji; zpracuje a prezentuje na uživatelské úrovni informace v textové, grafické a multimediální formě	charakterizuje základní principy rastrové a vektorové grafiky	OSV-05 VDO-02 MEV-06 MEV-07 EMV-04	KKO-01 KUČ-04 KŘP-02 KOB-02
	Rastrová grafika a digitální fotografie			vytváří jednoduché rastrové kresby, pořídí fotografii digitálním fotoaparátem či skenerem a provede základní úpravu fotografie		
	Vektorová grafika			vytváří jednoduché vektorové kresby a vkládá je do textu		
	Tabulkový editor, vytváření tabulek, porovnávání dat, jednoduché vzorce			vysvětlí princip tabulkového editoru, sestaví tabulku s jednoduchými vzorci a vhodnou grafickou úpravou, porovnává data		
	Prezentace informací, prezentační programy, multimedia			prezentuje textovou, grafickou a multimediální informaci promoci prezentačního programu, respektuje základní estetické a typografické zásady prezentace		
	Prezentace informací na webových stránkách			upraví www stránku zadanou šablonou ve WYSIWYG editoru, sestaví jednoduchou prezentaci s textovými, grafickými a multimediálními prvky		